

Webové uživatelské rozhraní	Popis
Použití barev	Barva není používána jako jediný vizuální prostředek k předávání informací, označování akce, vyvolávání reakce nebo rozlišování vizuálního prvku.
Kontrast	Webové uživatelské rozhraní poskytuje dostatečný kontrast mezi textem a pozadím, takže jej mohou číst lidé se středně slabým zrakem nebo se sníženou schopností vnímání kontrastu, aniž by museli používat asistivní technologii pro zvýšení kontrastu.
Změnit velikost textu	Zajištění, aby vizuálně renderovaný text, včetně ovládacích prvků a štítků používajících text, mohl být zvětšen, aby byl lépe čitelný pro osoby s mírnějším zrakovým postižením, aniž by bylo nutné používat asistivní technologie (například lupu obrazovky)
Kontrast mimo text	Zajištění toho, aby komponenty uživatelského rozhraní (tj. ovládací prvky) a významné grafické prvky byly rozeznatelné pro osoby se středně slabým zrakem.
Obsah při najetí kurzorem nebo zaostření	Tam, kde přijetí a následné odstranění kurzoru myši nebo klávesnice spustí zobrazení a následné skrytí dalšího obsahu. Uživatelé se slabým zrakem nebo kognitivním postižením budou mít dostatek času na to, aby vnímali další obsah, který se zobrazí při najetí kurzorem nebo zaostření, a aby si prohlédli zobrazovaný obsah s menším rozptýlením.
Nastavitelný čas	Časový limit pro nastavení obsahu lze upravit. Zajištění, aby uživatelé se zdravotním postižením měli vždy dostatek času na interakci s webovým obsahem. Lidé se zdravotním postižením, jako je slepota, slabozrakost, omezená motorika a kognitivní omezení, mohou potřebovat více času na přečtení obsahu nebo provádění funkcí, jako je vyplňování online formulářů.
Tři bliknutí nebo pod prahovou hodnotou	Webové stránky neobsahují nic, co by bliklo více než třikrát za sekundu, nebo blikání je pod obecnou prahovou hodnotou pro blikání a červené blikání. Účelem tohoto kritéria úspěšnosti je umožnit uživatelům přístup k úplnému obsahu webové stránky bez vyvolání záchvatu v důsledku fotosenzitivity.